



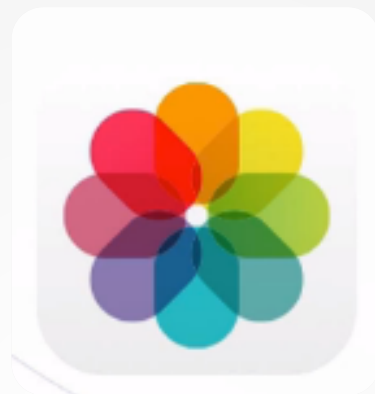
动态网站设计

执教：朱亚林



南通师范高等专科学校
Nantong Normal College





内 置 对 象

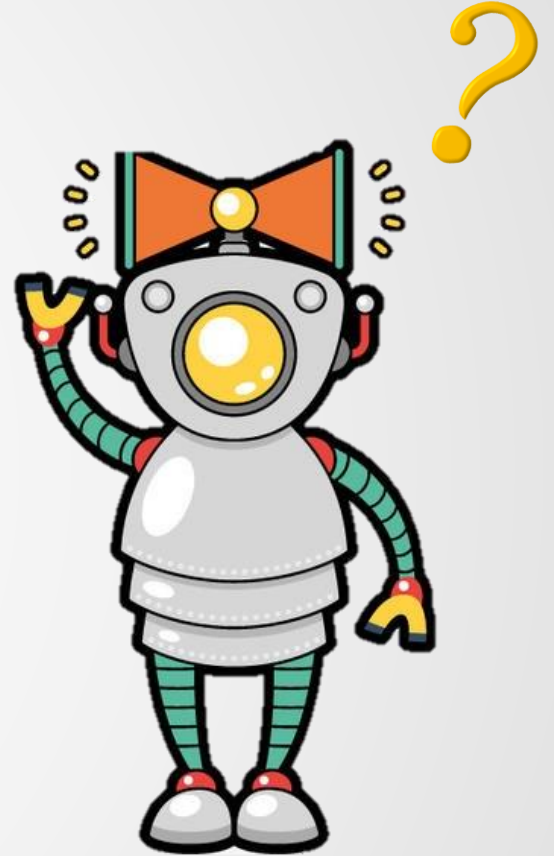


Application对象



Application对象是用来做什么的？

- ④ 多个用户连接到服务器上，用户和用户间的信息怎么共享呢？Application就是一个方便易用的对象。
- ④ 信息是存在于服务器上的，在程序关闭前一直存在。
- ④ 鉴于以上定义，Application对象是一个全局对象。



怎样建立Application对象?

- Application[varName]=值;

怎样使用Application对象?

- Application.Lock();

- 操作Application

- Application.Unlock();

怎样清除Application对象?

- Application.Clear();

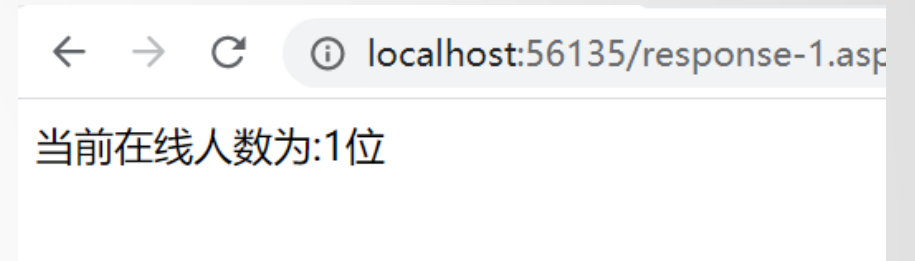
- Application.Remove();



Application对象举例（1）

案例：在线人数统计

思路：每当有用户访问站点时，用于统计人数的变量加1，每当有用户退出站点时，用于统计人数的变量减1。



拓展（1）

数值类型转换

(1) 布尔型->字符型->整型->浮点型

(2) 浮点型->整型->字符型->布尔型

```
x = (int)y;
```

```
x = Convert.ToInt32(y);
```

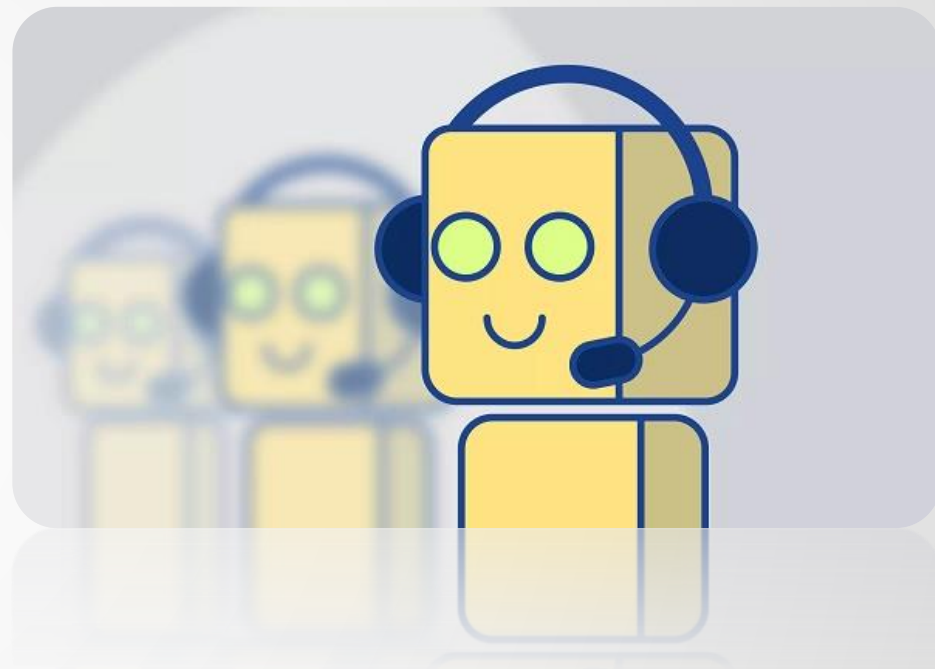


Session对象



Session对象是用来做什么的？

- ④ 当用户和服务器之间建立起连接后，保存当前用户秘密内容的一种对象，是用户与服务器间一对一的通信。
- ④ Session的特点是当连接建立起来后，可以在多个页面上进行调用
- ④ 浏览器关闭或机器离线或服务器重启后，Session对象中的变量就会消失
例如：保存用户的登录状态



怎样建立Session对象？

🌐 Session[varName]=值;

怎样使用Session对象？

🌐 Session["Name"]=TextBox1.Text;

🌐 TextBox1.Text=Session["Name"].ToString();

怎样清除Session对象？

🌐 Session.Abandon(); //结束会话，清除信息

🌐 Session.Clear(); //清除信息，但不结束会话



Session对象举例（1）

制作一个登录验证的小程序

- 🌐 用户根据提示输入用户名与密码。
如果正确，登入新页面；如果错误，则给出提示信息。

